

第40回全国高校生プログラミングコンテスト募集要項

1 趣 旨

全国の工業高校等に学ぶ生徒に、創造力を発揮した新鮮な発想でのプログラムの作成を通して、作る喜びや達成感、ものづくりへの興味関心を高めさせるとともに、次世紀を担うスペシャリストとしての資質を向上させる。

2 応募資格

全国情報技術教育研究会に加入している高等学校に在籍する生徒を原則とする。
但し、その他の学校からの参加申し出があれば、別途検討する。

3 コンテスト日程

令和元年11月	8日(金)	開 場	14:00 (時間前に入場しないでください。)
		受 付	14:00~14:30
		接続確認	14:30~16:00
令和元年11月	9日(土)	受 付	9:20~9:30
		コンテスト	9:30~16:00

4 会 場

ソニックシティ 4階 市民ホール (多目的ホール)
〒330-8669 埼玉県さいたま市大宮区桜木町 1-7-5 ソニックシティビル
Tel 048-647-7722 Fax 048-647-4159

5 課 題 「ChaserOnline2019」

詳細については、次の URL で発表する。

<http://www.zenjouken.com/> 全国情報技術教育研究会ホームページ

<http://www7019ug.sakura.ne.jp/> ChaserOnline

発 表 時 期 令和元年5月下旬より、順次発表する。

※Q&A や過去の参考ページも全国情報技術教育研究会ホームページにて公開予定。

※初参加でもホームページのヒント集を利用すれば、生徒の力だけでも参加できるようになっています。

6 応募期間

参加申込期間 令和元年6月24日(月) から 8月 9日(金) まで

※以降、作品のエントリーは、「8. 予戦及び本戦」に準ずる。

7 応募方法

(1) 参加申込

校長を通じ、参加申込書を参加申込期間内に、担当校に E-mail にて提出すること。

※申込書は、1 作品につき 1 通提出する。

※1 チーム 5 名までとする。なお、同一生徒が複数チームに所属しても構わない。

※申し込み後のメンバ変更は認めない。

※作品は、1 チーム 1 作品応募しても良いし、複数作品応募しても構わない。但し、1 校当たり 5 作品以内とする。

(2) 競技へのエントリー

以下の「8. 予戦及び本戦」に準ずる。なお、第2次予戦に提出する場合、作品（リスト、ドキュメント等）に、操作説明書を添えて、担当校に提出すること。尚、クライアントは競技の仕様に沿った作品を提出するよう留意すること。

(3) 担当校（全国高校生プログラミングコンテスト運営委員会事務局）

学校名	所在地	担当者
埼玉県立 三郷工業技術高等学校	〒341-0003 埼玉県三郷市彦成3-3-25 TEL 048-958-2331 FAX 048-949-1024 E-mail zenprocon@zenjouken.com	稲田正之

8 予戦及び本戦

第1次予戦：令和元年8月16日（金）より8月30日（金）19：00までの期間内に、オンラインにより規定の対戦に参加をする。その結果および対戦ボーナスが集計され、上位16チームが第2次予戦に進出する。但し、同一校で複数チームが上位16位以内に入った場合、第2次予戦進出チームはより上位の1チームのみとする。参加校数が16校未満の場合は、更に2チーム目を上位から補充し全16チームとする。

※対戦ボーナスの詳細は全国情報技術教育研究会ホームページを御覧ください。

第2次予戦：第1次予戦を通過したチームは、令和元年9月13日（金）までに上位クライアントを担当校に提出する。運営委員会により第2次予戦を実施し、上位8チームを決め本戦進出チームとする。但し、同一校で複数チームが上位8位以内に入った場合、本戦進出チームはより上位の1チームのみとする。

本戦：本戦進出チームを対象とし、全国高校生プログラミングコンテスト会場において、参加者の機器操作を伴う対戦形式で競技を行い、順位を決定する。

9 表彰

本戦進出チームには、全国高校生プログラミングコンテストにおいて表彰し、賞状及び副賞を授与する。

10 応募作品の取扱い

- (1) 応募作品の著作権は、応募者に属するものとする。また、使用权は全国高校生プログラミングコンテスト運営委員会に属するものとし、応募作品は、原則として返却しない。
- (2) 応募作品は、各都道府県の産業教育フェア会場等において展示を行うことがある。
- (3) 応募作品は記録集等に掲載し、全国情報技術教育研究会のホームページ上などで紹介する。

11 その他

- (1) 全国高校生プログラミングコンテストは、全国工業高等学校長協会（全工協会）のジュニアマイスター制度の対象となる。<http://www.zenkoukyo.or.jp/jm/jm.html>（全工協会ホームページ）
- (2) 本戦出場にかかる旅費等の費用については参加者の負担とする。
- (3) 本戦出場で使用するコンピュータは参加者が準備をする。
- (4) コンテストの様子等について写真や動画による撮影を行う。なお、写真や動画についてはコンテストのホームページや記録集などの広報活動で利用する。

12 問い合わせ

問い合わせは、担当校にE-mailで行うこと。なお、Q&Aをホームページ上で公開する。

- ホームページ <http://www.zenjouken.com/>（全国情報技術教育研究会ホームページ）