全国プログラミングコンテスト エキシビジョンマッチ案内

1. 趣 旨

今年度は新型コロナウイルス感染症の影響で全国プログラミングコンテストの大会を中止せざるを得なくなりました。しかし全国の工業高校等に学ぶ生徒に、学ぶ機会・創造力の発揮・新鮮な発想でのプログラミングはとても大切なことです。作る喜びや達成感、ものづくりへの興味関心を高め、次世紀を担うスペシャリストとしての資質を向上させることを目的にエキシビジョンマッチを実施することとなりました。

2. 内 容

(1) 巡回ユーザとの対戦

各校で作成したクライアントと運営委員会が作成した巡回ユーザで戦います。

何度でも対戦できますので、巡回ユーザの特徴をつかんで、戦略を立て直すこともできます。

(2) 各学校との対戦

各学校と対戦していただきます。対戦方法は全国情報技術教育研究会ホームページに掲載しますので、案内に従い Twitter にて対戦したい学校と連絡を取り合ってください。

ハッシュタグは「#CHaserOnline2020」をつけてツイートして下さい。

3. 対戦日程

【巡回ユーザとの対戦】

令和 2年 6月 30日 (火) から令和 2年 9月 4日 (金) まで

【各学校との対戦】

令和 2年 9月 14日 (月) から令和 2年 12月 18日 (金) まで

4. ランキング揭示

巡回ユーザとの対戦及び各学校との対戦においてランキング形式にて発表します。全国情報技術教育研究会ホームページを確認して下さい。

5. エキシビジョン用ID

対戦するIDは練習ユーザを利用します。申請は随時できます。

6. 対 象

全国情報技術教育研究会に加入している高等学校に在籍する生徒及び教員を原則とします。

7. 担当校（全国高校生プログラミングコンテスト運営委員会事務局）

学 校 名	所 在 地	担 当 者
埼玉県立 三郷工業技術高等学校	〒341-0003 埼玉県三郷市彦成3-325 tel: 048-958-2331 mail: zenprocon@zenjouken.com	稲田 正之

8. その他

今年度は表彰及び副賞の授与は行いません。また全国工業高等学校長協会（全工協会）のジュニアマイスター制度の対象にはならないのでご注意ください。

9. 問い合わせ

問い合わせは、担当校にE-mail でお願ひします。なお、Q&A をホームページ上で公開します。

○ ホームページ <http://www.zenjouken.com/>（全国情報技術教育研究会ホームページ）