

CHaser2012 コンセプト

マップコンセプト

1. テーマは「顔文字」です。
2. アイテム数は、奇数個とします。
3. マップサイズ：縦17×横23
4. マップ対称性は、保証しません。
5. 出現位置の対称性は、保証しません。

サーバに関して

1. 名称「CHaser2012Server」の仕様について
 - (A) 配布サーバは、「音楽なし、バッチ起動不可」バージョンです。
 - (B) 予選サーバは、「音楽なし、バッチ起動可」バージョンです。
 - (C) 本選サーバは、「音楽あり、バッチ起動不可」バージョンです。
2. 全情研HPで配布します。
3. 接続ポートは、COOL：40000、HOT：50000です。
 - (A) ルールブックに記載します。
4. 指定ポート以外へのアクセスについて

「CHaser2012Server」は、指定ポート以外への接続を検知するとエラーを出力してサーバが停止します。接続時間内とゲーム中でポートエラーの扱いが変わります。

 - (A) 接続時間内
 - 1 接続は、Cool→Hotの順番で行います。
 - 2 3分間の持ち時間内であれば接続をやり直してください。
 - 3 Coolは、一度接続に成功すると2回目以降の接続に時間制限はありません。
 - 4 Cool接続時間内に、Hotプレイヤーが接続した場合には、理由を問わずそのゲームのHotプレイヤーの負けになります。
 - 5 Hotの持ち時間は、再接続時審判団の接続指示により持ち時間が減っていきます。
 - (B) ゲーム中
 - 1 ポートエラーを発生させた方が、負けになります。
5. 副賞
 - (A) 第1位 ノートPC 5台
 - (B) 第2位 ノートPC 1台
 - (C) 第3位から第8位 Androidタブレット
6. 本選終了後、来年度のOnlineChaserのお披露目をします。