

第34回全国高校生プログラミングコンテスト募集要項

1 趣 旨

全国の工業高校等に学ぶ生徒に、創造力を発揮した新鮮な発想でのプログラミングの作成を通して、作る喜びや達成感、ものづくりへの興味関心を高めさせるとともに、次世紀を担うスペシャリストとしての資質を向上させる。

2 応募資格

全国情報技術教育研究会に加入している工業科並びに工業系の専門課程をおく高等学校に在籍する生徒を原則とする。

但し、その他の学科等からの参加申し出があれば、別途検討する。

3 コンテスト日程

平成25年11月8日(金)	受付	14:00～
	接続確認	14:30～16:00
平成25年11月9日(土)	受付	9:00～
	コンテスト	9:30～

4 会 場

さいたま文学館文学ホール
〒363-0022 埼玉県桶川市若宮 1-5-9
Tel 048-789-1515 Fax 048-789-1517

5 課 題

「CHaser2013」

詳細については、次のURLで発表する。

<http://www.zenjouken.com/>

発表時期 平成25年5月下旬より、順次発表する。

※ルールブック、Q&A や過去の参考ページも上記URLにて公開予定。

※初参加でもホームページのヒント集を利用すれば、生徒の力だけでも参加できるようになっています。

6 応募期間

参加申込期間 平成25年7月1日(月)から 8月30日(金)

課題提出期限 平成25年9月6日(金)必着

7 応募方法

(1) 予戦参加申込

学校長を通じ、参加申込書を参加申込期間内に、担当校にE-mailにて提出すること。

※申込書は、1作品につき1通提出する。

※1チーム5名までとする。なお、同一生徒が複数チームに所属しても構わない。

※申し込み後のメンバ変更は認めない。

※作品は、1チーム1作品応募しても良いし、複数作品応募しても構わない。但し、1校当たり3作品以内とする。

(2) 作品提出

作品（リスト、ドキュメント等）及び参加者による動作試験結果に、操作説明書を添えて、担当校に提出すること。尚、クライアントはルールブック、7ページの仕様に沿った作品を提出するよう留意すること。

(3) 担当校（全国高校生プログラミングコンテスト実行委員会事務局）

学 校 名	所 在 地	担 当 者
埼玉県立 三郷工業技術高等学校	〒341-0003 埼玉県三郷市彦成3-325 TEL 048-958-2331 FAX 048-949-1024 E-mail zenprocon@zenjouken.com	稲田正之

8 予戦及び決勝

予 戦：実行委員会により予戦を行い、上位8チームを決め決勝進出チームとする。但し、同一校で複数チームが上位8位以内に入った場合、決勝進出チームはより上位の1チームのみとする。

決 勝：決勝進出チームを対象とし、全国高校生プログラミングコンテスト会場において参加者の機器操作を伴う対戦形式で競技を行い順位を決定する。

9 表 彰

決勝進出チームには、全国高校生プログラミングコンテストにおいて表彰し、賞状及び副賞を授与する。

10 応募作品の取扱い

- (1) 応募作品は、原則として返却しない。
- (2) 応募作品の著作権は、応募者に属するものとする。また、使用权は全国高校生プログラミングコンテスト実行委員会に属するものとする。
- (3) 参加作品は、各都道府県の産業教育フェア会場等において展示を行うことがある。
- (4) 入選作品は記録集等に掲載し、全国情報技術教育研究会のホームページ上などで紹介する。

11 その他

- (1) 全国高校生プログラミングコンテストは、全国工業高等学校長協会（全工協会）のジュニアマスター制度の対象となる。 <http://www.zenkoukyo.or.jp/jm/jm.html>
- (2) 優勝チームはBCN ITジュニア賞に推薦される。 <http://a.jitep.or.jp/>
- (3) 決勝出場にかかる旅費等の費用については参加者の負担とする。
- (4) 決勝戦出場で使用するコンピュータは参加者が準備をする。

12 問い合わせ

問い合わせは、担当校にE-mailで行うこと。なお、Q&Aをホームページ上で公開する。

- E-mail zenprocon@zenjouken.com
- ホームページ <http://www.zenjouken.com/>